Testes Heurísticos

São *atalhos mentais* ou *regras práticas* usadas para explorar o sistema quando não se tem (ou não se quer usar) um roteiro detalhado. São a alma dos testes exploratórios.

## CRUD

Você testa se consegue Criar, Ler, Atualizar e Deletar corretamente.

Creat, Read, Update, Delete

## CHIQUE

Campos obrigatórios, Habilitar/ desabilitar formulários, Interrupção de ação, Usabilidade dos menus e Estouro do campos.

## GOLDLOCKS

Testar entradas mínimas, médias e máximas (nem muito, nem pouco — mas o ideal também).

Muito grande, muito pequeno e ideal.